バッファゾーンメニュー TNTmips 2015 の新機能

バッファゾーンの設定画面が新しくなりました。(TNTmips2015 DV) ライン・ポイント・ポリゴンの周囲に一定の幅でポリゴン領域を付ける機能です。色や透明度 も自由に設定できます。

例)ポイントから 10 km圏、3km 圏のバッファゾーンとラインから 1000m のバッファゾーン を BingMaps のラベル付き航空写真に重ねて表示したところ。



メニューは...





例)ポイントから 80km 圏までの複数バッファゾーンを BingMaps に重ねる。



バッファゾーンの色や境界線の変更は...

💐 エディタ - 表示 1	
表示ウィンドウ ツ・	ール GPS オプション ショート:
�∎�‰QQ(₹▓ 💱 🕸 😂 ∔ 🚺 🎋 ?ኊ
■ √ volcano □ √ Buffer_1_km	
Yes	22
Buffer_5	
Yes	テータティッノの設定
🛛 🖌 🔽 Buffer_20_l	設定をコピー マクティブレイヤとしてセット
Yes	インフィンレイヤとしてビット 名前の変更
Buffer_25_I	レイヤの再描画

レイヤコントロール画面 → ポリゴン	
→ スタイル_バッファ_	内側

オブジェクト ボイント ライン ボリゴン ノード ラベル 3次元	
表示属性を使用 」指定 スタイルスタイル_バッファ_内側	</td
-データティップ	

🖐 バッファ・内側 に対するスタイル割り当てテーブル スタイル_ノ「ッファ_内側 -		
□ 啓園啓 ∧ スタイルオブジェクト… [テーブルと一緒に埋め込まれたスタイル]		
自動マニュアル	タイル割り当てテーブル	
スタイル 図 サンブル スタイル名 • ※ ・ ・ ・ ・ ・ ・ ・ ・ ・ ・ ・ ・ ・	▼ スタイル名 サンブル <デフォル	
◎ ■ ■ ■ ★ サンブル パターン名 ③ 力ラー 透射度(0-100) 60		
境界線スタイル Ø / / ■ W サンブル パターン名 1 1 1 1 1 1 1 1 1 1 1 1 1 1 1 1 1 1 1		
	OK キャンセル ヘルプ	

スタイルの色、透明度、境界線 を変更し、割り当てテーブルに 反映させて、[OK] →[適用]

〈参考〉

Buffer Zone Generation

http://www.microimages.com/documentation/TechGuides/81BufferZones.pdf

Buffer Zone Distance

http://www.microimages.com/documentation/TechGuides/81BufferDistance.pdf

Polygon Buffer Zone Options

http://www.microimages.com/documentation/TechGuides/81BufferPoly.pdf

TNTmips2015 DV のダウンロードはこちらから > http://www.microimages.com/downloads/dv.htm