

# 標準カラーパレット

ご存知でしたか?... 標準カラーパレットを使ってラスターオブジェクトの色を自動的に調整できます。

## 標準カラーパレットを使うことで...

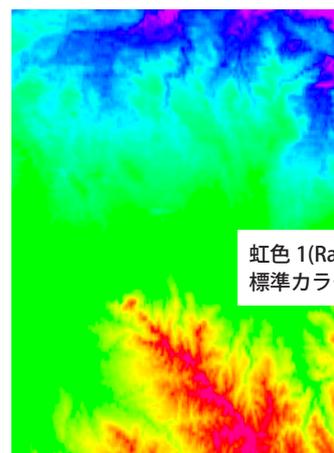
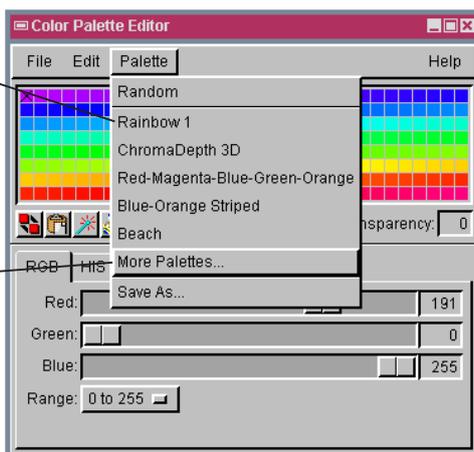
- ラスターオブジェクトの色を簡単に調整できます。
- 多くの標準カラーパレットから選択できます。
- 標準カラーパレットを編集して、新規のカラーパレットを作成できます。

最近使った5つの標準カラーパレットが、すぐ選べるようにこのメニューにリスト表示されます。

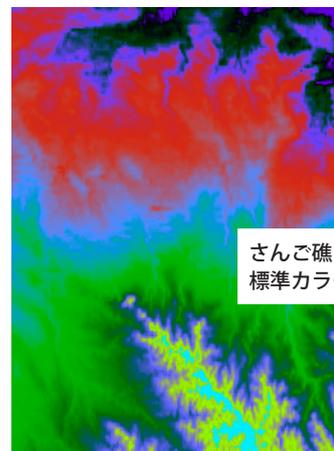
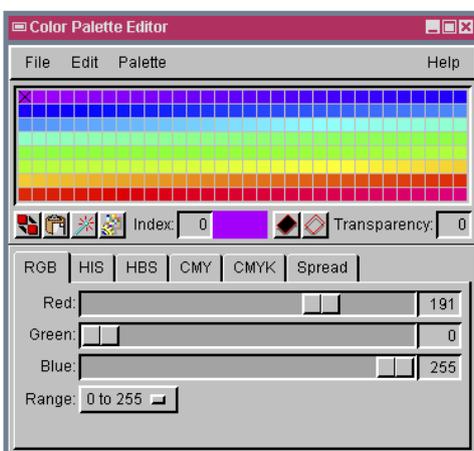
この項目を選ぶと〈標準カラーパレット〉ウィンドウが開いて、[パレット (Palette)] メニューにリストアップされないカラーパレットから選択できます。



〈カラーパレットエディタ (Color Palette Editor)〉のツールを使って、選択した標準カラーパレットの色を編集して新規のカラーパレットを作成したり、何も変更せずラスターオブジェクトに直接割り当てることができます。



虹色 1(Rainbow 1)  
標準カラーパレット



さんご礁 (Coral Reef)  
標準カラーパレット

## 標準カラーパレットを使う方法

- 〈表示マネージャ (Display Manager)〉ウィンドウでラスターレイヤの右マウスボタンメニューから [色の編集 (Edit Colors)] を選択するか、〈ラスターレイヤコントロール (Raster Layer Controls)〉ウィンドウの [編集 (Edit)] ボタンをクリックします。
- 〈カラーパレットエディタ〉ウィンドウの [パレット (Palette)] メニューから、標準カラーパレットを選択するか、[さらに多くのパレットはこちら (More Palettes)] を選びます。
- [さらに多くのパレットはこちら] を選んだ場合、〈標準カラーパレット〉ウィンドウのリストを上下にスクロールして標準カラーパレットを選び [OK] をクリックします。
- 表示ウィンドウの [再描画 (Redraw)] (v2009では Refresh (リフレッシュ)) アイコンをクリックして、選択したカラーパレットを適用します。

さらに知りたいことがあれば...



以下の入門書をご覧ください  
色の調整  
(Getting Good Color)

