

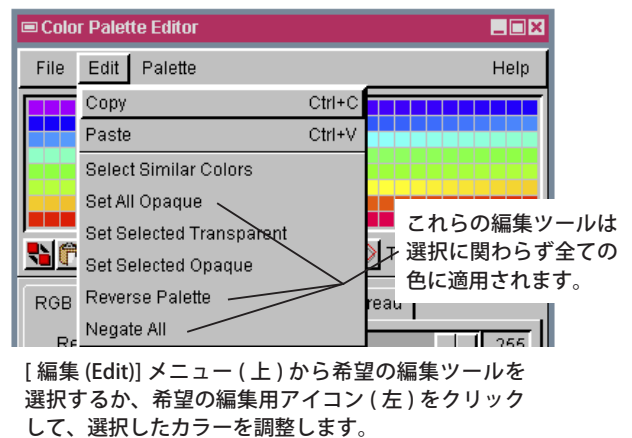
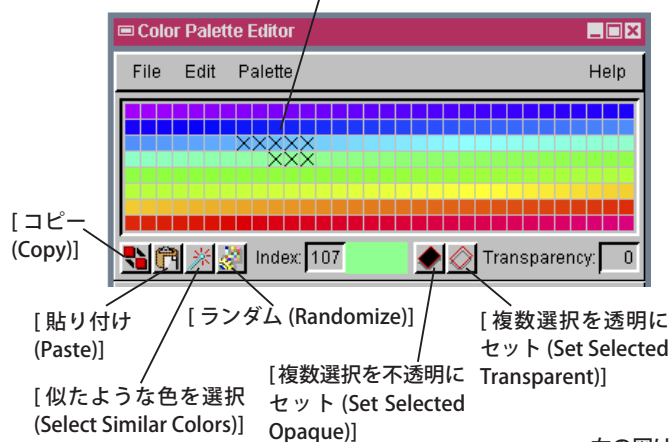
標準カラーパレットの編集

ご存知でしたか?... 標準カラーパレットを編集してラスターオブジェクトに新たなカラーパレットを作ることができます。

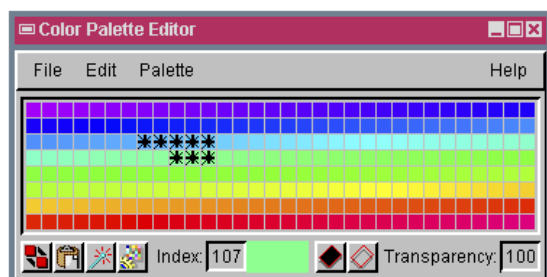
標準カラーパレットを編集することで...

- 希望の色を調整したりコピーして、既存の色を置き換えられます。
- 選択した色に透過性を与えたり、全ての色を不透明に設定できます。
- 標準カラーパレットを反転することができます。
- 後で使えるように編集した色を保存できます。

選択した色に X マークが付きます。Ctrl + クリック、もしくは Shift + クリックで複数の色を選べます。

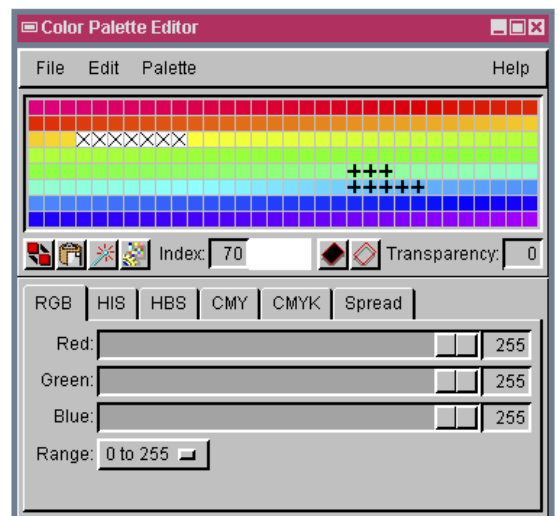


[編集 (Edit)] メニュー (上) から希望の編集ツールを選択するか、希望の編集用アイコン (左) をクリックして、選択したカラーを調整します。



上の図では、選択された色に最大透明度 (透明度 = 100) が割り当てられています。

右の図は、反転したカラーパレットを示しています。また、似たような色の一群を選び、RGB スライダーを使って白を割り当てています。



標準カラーパレットを編集する方法

- <表示マネージャ> ウィンドウで、ラスターレイヤの右マウスボタンメニューから [色の編集 (Edit Colors)] または <ラスターレイヤコントロール> ウィンドウの [編集 (Edit)] ボタンをクリックします。
- <カラーパレットエディタ (Color Palette Editor)> ウィンドウで、希望する色をクリックして選びます。
- [編集] メニューから編集ツールを選ぶか、編集用アイコンをクリックして選択した色を調整したり、スライダーを使って新たな色を割り当てます。
- 表示ウィンドウ上で [再描画 (Redraw)] アイコンをクリックして、カラーパレットの変更を適用します。(<ラスターレイヤコントロール> ウィンドウから開いた <カラーパレットエディタ> が開いていないか確認します。再描画の前にこれらのウィンドウを閉じる必要があります。)
- 新しいカラーパレットを保存するには [ファイル] メニューの [別名保存 (Save As)] を選びます。

さらに知りたいことがあれば...



以下の入門書をご覧ください
色の調整
(Getting Good Color)

