

ラスターデータの構造

ご存知でしたか？ ... TNT 製品は色々な構造のラスター地理データをサポートしています。

TNT 製品はピクセルあたり 1 ~ 128 ビットの幅広い種類のラスターデータタイプを操作できます。使用できるラスターデータの構造は以下の通りです。

データタイプ	説明	データ深度
バイナリ	0、1	1 ビット
符号なし整数	0 ~ 15	4 ビット
符号なし整数	0 ~ 255	8 ビット
符号付き整数	-128 ~ 127	8 ビット
コンポジットカラー	0 ~ 255、カラーマップを要する	8 ビット
符号なし整数	0 ~ 65,535	16 ビット
符号付き整数	-32,768 ~ 32,767	16 ビット
コンポジットカラー	RGB または BGR パック	16 ビット
コンポジットカラー	RGB または BGR パック	24 ビット
符号なし整数	0 ~ 4,294,967,295	32 ビット
符号付き整数	-2,147,483,648 ~ 2,147,483,647	32 ビット
浮動小数点	小数点以下 7 桁の精度	32 ビット
浮動小数点	小数点以下 15 桁の精度	64 ビット
複素数	振幅 / 位相	64 ビット
複素数	実部 / 虚部	64 ビット
複素数	振幅 / 位相	128 ビット
複素数	実部 / 虚部	128 ビット

さらに知りたいことがあれば...



マイクロイメージのウェブサイトをご覧ください

