

# 選択によるリージョンの作成

ご存知でしたか?... 選択したポリゴンからリージョンを作成できます。

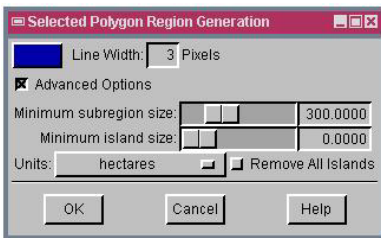
選択によりリージョンを作成することで...

- 任意の選択方法で選択したポリゴンを使って、リージョンを定義できます。
- 選択したポリゴンを直接リージョンに変換できます。
- 最小サブリージョンや、最小アイランド (島) のサイズを設定できます。

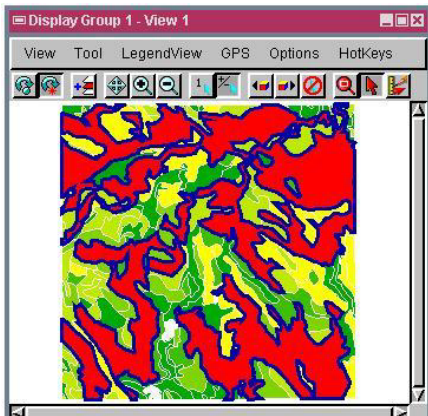
ポリゴンを選択 (マーク) している時、右マウスボタンメニュー中の [リージョンの計算 (Compute Region)] 選択肢が有効になります。



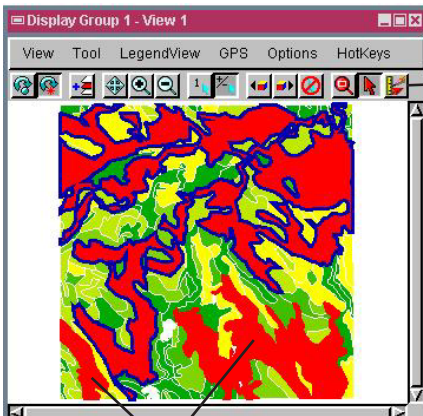
[リージョンの計算] メニューから [選択されたポリゴン (Marked Polygons)] を選択すると、<選択ポリゴンからリージョンを生成 (Selected Polygon Region Generation)> ウィンドウが開きます。



[高度なオプション (Advanced Options)] トグルを押すと、リージョンに含めることのできる最小サブリージョンと最小アイランドのサイズを設定できます。



左側の図のリージョンには全てのサブリージョンが含まれています。太い輪郭でリージョンの境界を示しています。



300ヘクタールより小さいサブリージョン

右側のリージョンには全てのアイランドが含まれていますが、300ヘクタールより小さいサブリージョンは含まれていません。

[リージョン (Region)] タブまたはアイコンをクリックして、[リージョン] タブパネルを開きます。



[リージョン] パネルの機能を使って、選択したポリゴンから生成したリージョンの保存、消去、他のリージョンとの組み合わせができます。

## 選択によるリージョンの作成方法

- 任意の方法で要素を選択 (マーク) します。
- ポリゴン要素の右マウスボタンメニューから [リージョンの計算] を選択します。
- [リージョンの計算] メニューから [選択されたポリゴン] を選びます。
- <選択ポリゴンからリージョンを生成> ウィンドウで設定を行って [OK] をクリックします。
- ジオツールボックスの [リージョン] パネルを使って、追加、消去、保存、リージョンの組み合わせを行います。

さらに知りたいことがあれば...



以下の入門書をご覧ください  
対話的なリージョン解析  
(Interactive Region Analysis)

