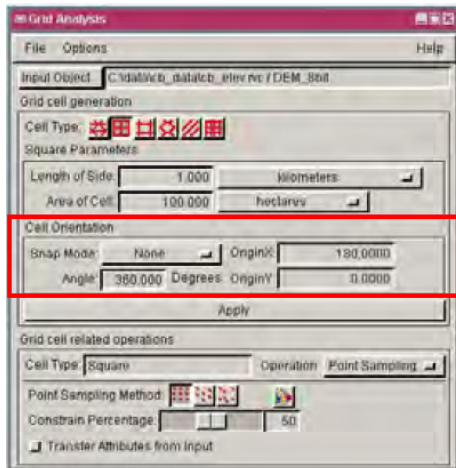


# グリッドの方位ツール

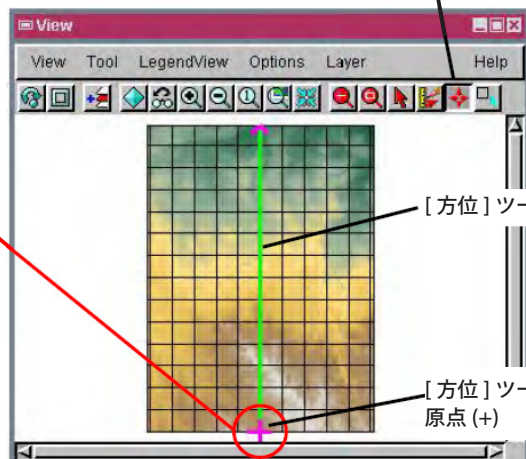
ご存知でしたか?... [方位 (Orientation)] ツールを使って、ポリゴングリッドの向きを変更できます。

## [方位] ツールを使って...

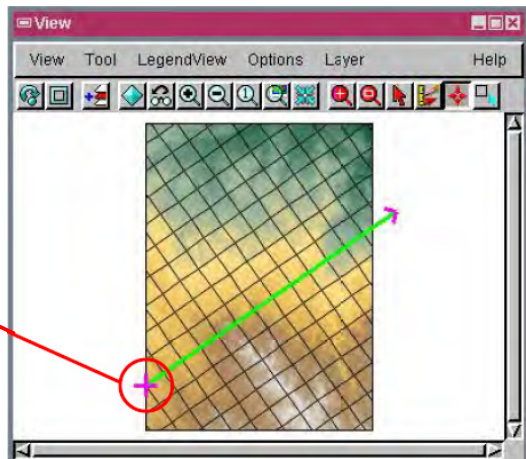
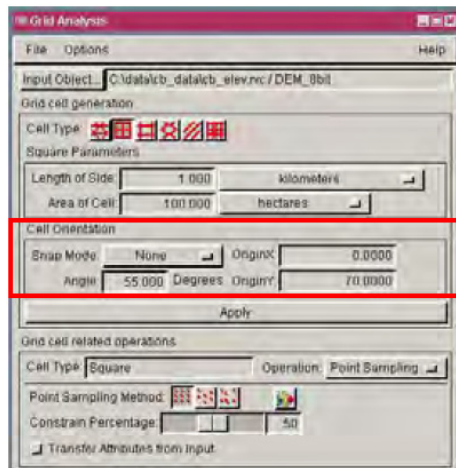
- 作成するグリッドの方向を指定できます。
- グリッドを生成する際の原点を決めることができます。
- マウスを使ってグリッドの方向を対話的に調整できます。



[方位] アイコン



[セルの方向 (Cell Orientation)] パネル (v2011 では [セルの形状 (Cell Shape)] タブの [方位 (Orientation)] パネル) の角度、原点Xと原点Yフィールドの値は、[方位] ツールの位置によって変わります。マニュアルで値を入力することもできます。



## [方位] ツールを使う方法

- メニューバーから [各種図形 (Geometric)] > [計算 (Compute)] > [ポリゴングリッド (Polygon Grid)] (V2011 では [格子 (グリッド) (Grid)]) を選択します。
- 入力ラスタもしくはベクタオブジェクトを選択します。
- <表示> ウィンドウの中で [方位] ボタンをクリックします。
- グリッドの向きが希望の角度になるように [方位] ツールをドラッグします。
- <グリッド解析 (Grid Analysis)> (V2011 では <格子の生成 (Grid Generation)>) ウィンドウの [適用 (Apply)] ボタンをクリックして、グリッドを生成します。

さらに知りたいことがあれば...

以下の入門書をご覧ください：  
ベクタ解析処理  
(Vector Analysis Operations)

(翻訳) 株式会社 オープン GIS  
東京都墨田区吾妻橋 1-19-14  
紀伊国屋ビル 1F  
Tel: (03)3623-2851  
Fax: (03)3623-3025  
E-mail: info@opengis.co.jp

