

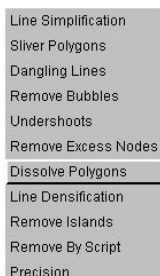
ポリゴンのディゾルブ

ご存知でしたか?... [ポリゴンのディゾルブ(Dissolve Polygons)] フィルタを使うと、同じ属性値を持つ隣接するポリゴンをまとめて、ベクタオブジェクト中のポリゴンの数を減らすことができます。

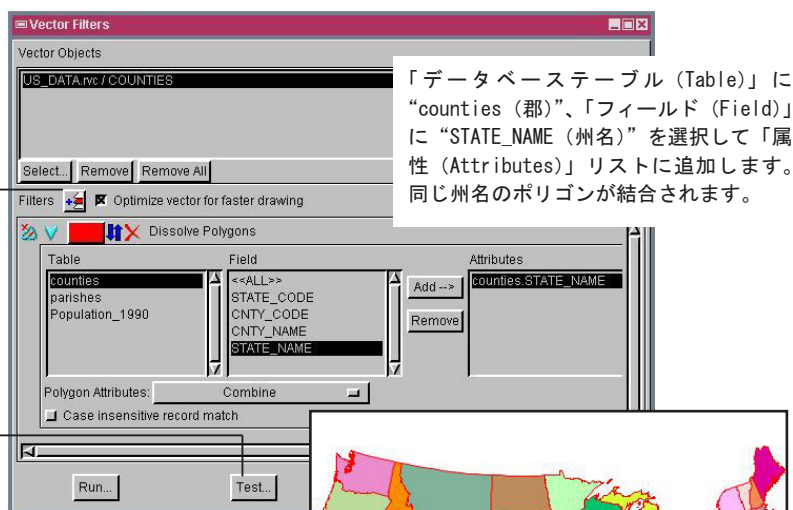
ポリゴンのディゾルブによって...

- 同じ属性値を持つ隣接するポリゴン間のラインを削除することができます。
- 単一テーブルまたはテーブルを組み合わせて、基準となる属性を設定することができます。
- 単一フィールドまたは複数フィールドから属性を選択することができます。
- 結果をベクタオブジェクトとして新規作成します。

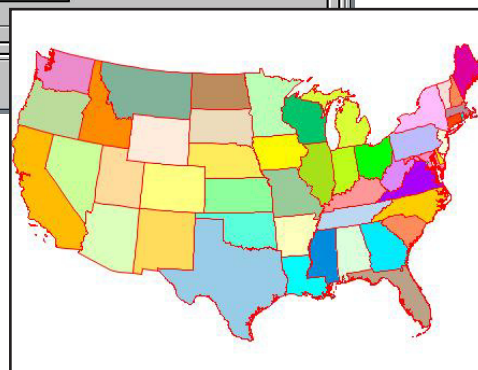
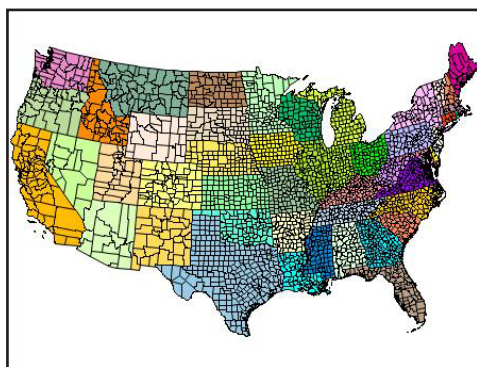
[フィルタの追加 (Add Filter)] アイコンから、フィルタタイプのメニューを開きます。



[テスト (Test)] ボタンによって、新しく作成されるポリゴンをプレビュー表示することができます。



「データベーステーブル (Table)」に「counties (郡)」、「フィールド (Field)」に「STATE_NAME (州名)」を選択して「属性 (Attributes)」リストに追加します。同じ州名のポリゴンが結合されます。



同じ州の中の郡ポリゴン間のラインが削除され、新規ベクタオブジェクトに州を示す大きなポリゴンが作成されます。

ポリゴンのディゾルブの方法

- メニューバーから [各種図形 (Geometric)] > [フィルタ (Filter)] を選択します。
- <ベクタのフィルタ (Vector Filters)> ウィンドウで、フィルタするベクタオブジェクトを選択します。
- [フィルタの追加 (Add Filter)] アイコンをクリックし、メニューから [ポリゴンのディゾルブ (Dissolve Polygons)] を選択します。
- テーブル名とフィールド名の一覧から選択します。
- [追加 (Add)] ボタンをクリックして「属性」リストにテーブル、フィールド (強調表示されます) を追加します。
- [実行 (Run)] ボタンをクリックして処理を行い、新規オブジェクトを作成します。

さらに知りたいことがあれば...



以下のチュートリアルをご覧ください：
ベクタ解析操作 (Vector Analysis Operations)

